**EJERCICIOS DE TOMA DE DESICIONES**

**Harold Guerrero**

**0.**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <title>Tienda</title>

</head>

<body>

    <label for="edad">precio de la leche</label>

    <input type="number" id="leche">

    <button onclick="verificar()">enviar</button>

    <script>

        function verificar() {

    let precio = parseInt(document.getElementById('leche').value);

    if (precio <= 4500) {

        alert('Puedes comprar la leche');

    } else {

        alert('No puedes comprar la leche');

    }

    }

    </script>

</body>

</html>

**1.**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <title>Tmuñeñp</title>

</head>

<body>

    <label for="acertaste">dijite la clave</label>

    <input type="number" id="acertaste">

    <button onclick="verificar()">enviar</button>

    <script>

        function verificar() {

            if (document.getElementById('acertaste').value == 1) {

                alert('hola mundo');

            }

        }

    </script>

</body>

</html>

**2.**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <title>Tmuñeñp</title>

</head>

<body>

    <script>

    function actualizar(contenido, cambiar) {

  if (cambiar === 1) {

    contenido = cambiar;

    alert("¡El contenido ha sido actualizado!");

  } else {

    alert("No se ha realizado ninguna actualización.");

  }

  return contenido;

}

actualizar(1,1)

    </script>

</body>

</html>

**3.**

<script>

    let precio = 0;

    function calcular(cantidad) {

        if (cantidad > 10) {

            precio = 50;

        } else {

            precio = 80;

        }

        return precio;

    }

    alert(calcular(9));

</script>

**4.**

<script>

    let precio = 0;

    function calcular(cantidad) {

        if (cantidad > 10) {

            precio = 50;

        } else if (cantidad < 5) {

            precio = 100;

        } else if (cantidad >= 5 && cantidad <= 10) {

            precio = 80;

        }

        return precio;

    }

    alert(calcular(7));

</script>